



## Présentation Carte Mayage

Avec comme point de départ l'appel aux associations du Théâtre de Liège pour le Festival « Sans transition », Miel Maya Honing, Apiflora et Amélie Joveneau élaborent "MAYAGE", une « carte dont on est le héros » ; sorte de jeu de piste visuel sur un support papier permettant à l'utilisateur de créer son propre chemin au milieu de toutes les actions concrètes en faveur des pollinisateurs et de la biodiversité.

Des pistes d'action s'ouvrent ainsi en fonction des choix effectués : lieu de vie, accès à un espace vert, ressources disponibles, etc., Ce jeu est un jeu tout public dans lequel chacun peut devenir un héros ; il est de ce fait très positif appelant à l'action directe en levant le voile sur les actions concrètes, exportables universellement et se voudra un support à tout le panel d'outils en faveur des pollinisateurs déjà créé par la Région Wallonne.

MAYAGE se veut à la portée de toutes et tous et adapté aux envies et besoins de chacun. Et-ce, de manière adéquate. Adéquate car en démystifiant les fausses bonnes idées, cette carte montrera la diversité et la facilité des autres options possibles.

Le croisement d'expertises entre les créateurs du jeu : Apiflora, le réseau de Miel Maya Honing et Amélie Joveneau (Sacrées Abeilles, Tournesol et Lunata) est une activation de transdisciplinarités dans la co-construction des chemins de cette carte.

Cette carte , en français pour le moment, se veut simple, didactique, ludique, diffusable à plus grande échelle (notamment sous forme de jeu sur un site internet ou escape game), transposable à d'autres thématiques, et surtout, porteuse d'espoir.

Le rayonnement de ce jeu offre de nombreuses perspectives, sur une multitude de supports et pour une multiplicité de thématiques.

MAYAGE s'inscrit principalement dans la thématique de transition écologique mais éclabousse également la transition alimentaire et énergétique.

Ce n'est un secret pour personne, le déclin des insectes et des pollinisateurs est une catastrophe silencieuse qui sévit depuis longtemps déjà. Catastrophe pour notre alimentation, pour nos écosystèmes mais également pour notre présent actuel en terme de résilience par rapport au changement climatique.

Cette carte se veut d'être un parcours ludique afin de faire prendre conscience aux personnes en sa possession que, si l'on totalise la surface des jardins, des parcs et des espaces en friches, cela constitue un maillage (Mayage) gigantesque sur lequel chacun peut agir en faveur des pollinisateurs et des végétaux.

Ce jeu est donc à l'adresse de tous les pollinisateurs et pas seulement des abeilles sociales, qui ont le vent en poupe, mais dont l'installation de ruches de production partout constitue une fausse bonne idée. Si l'on veut de la cohérence lorsque l'on parle de transition écologique, nous devons prendre en compte tous les pollinisateurs et refaire prendre conscience aux citoyens de leur potentiel illimité. Ils peuvent être des héros.

Ce jeu est facilement transposable à d'autres thématiques : consommation locale (mieux et plus sain), transition alimentaire ( conscience des enjeux de qualité, de distance que parcourent les aliments,..) , transition écologique/ énergétique ( pollution lumineuse qui déroutent les oiseaux et les insectes, possibilité de récupérer l'eau de la douche en attendant qu'elle ne chauffe..).

Les transitions alimentaires, écologiques et énergétique ne font qu'une si l'on pense durabilité.

Cette carte regroupe déjà un beau panel d'acteurs de la société en faveur de la biodiversité : Apiflora (à Huy), Terre et Sens ( Saint-Georges-sur-Meuse), le Théâtre de Liège, Miel Maya Honing ( Liège) , les Reines de Liège, la Ceinture Alimentaire, tous les apiculteurs liégeois, Sacrées Abeilles ( France),...

Dans le futur, en distribuant cette carte aux écoles dans le cadre d'animations, le rayonnement sur le sol liégeois (et plus) sera important ou plutôt exponentiel !

L'ancrage territorial transparait également dans la mise en place des actions par les utilisateurs du jeu. En effet, comme précisé au point 6, un effet important de l'utilisation de notre jeu de piste par es citoyens est le maillage des espaces fournissant gîte et couverts aux pollinisateurs sur tout le territoire provincial.

Les perspectives sont multiples et toutes formidables : traduction de la carte dans plusieurs langues, animation dans les écoles, lors d'évènements, animations dans les entreprises, jeu en ligne,....

Le but est de permettre à toutes et tous de redevenir acteur de la transition, de se rendre compte que tous ensemble, sur chaque coin d'herbe, nous pouvons offrir refuge à d'innombrables pollinisateurs qui sont tout autant de super-héros que ce que nous sommes en les favorisant.

En créant un engouement ludique sous forme de jeu de piste dont nous sommes le héros, ce projet se veut d'être inspirant pour quiconque se voudra d'apporter sa pierre à l'édifice d'un monde meilleur. Cette carte se veut d'être transposable à toutes thématiques redonnant la souveraineté de choix sains et vertueux aux citoyens